컴퓨터그래픽스 참고 사이트

충돌 감지

[피하기 게임 만들기 - 4 <아이템, 적> [유니티 2D 기초 강좌] (tistory.com)](https://doggie-development.tistory.com/10)

객체 움직이기

[유니티 오브젝트 이동 [기초 1] (tistory.com)](https://notyu.tistory.com/23)

[Unity(유니티) 정리: 04. 좌우이동 무한반복, Time.deltaTime, Time.time, Mathf.Sin() (tistory.com)](https://namwhis.tistory.com/entry/Unity%EC%9C%A0%EB%8B%88%ED%8B%B0-%EC%A0%95%EB%A6%AC-04-%EC%A2%8C%EC%9A%B0%EC%9D%B4%EB%8F%99-%EB%AC%B4%ED%95%9C%EB%B0%98%EB%B3%B5-TimedeltaTime-Timetime-MathfSin)

카메라 움직이기

[유니티)카메라 화면 전환 효과내기(1인칭),(측면뷰) :: 뻔뻔한블로그 (tistory.com)](https://funfunhanblog.tistory.com/17)

그래픽 설정 옵션

[공룡 프로그래밍 :: [Unity3D 액션 게임 제작기] 2. 그래픽 설정 변경 (tistory.com)](https://kupaprogramming.tistory.com/137)

캐릭터 움직이기

[[UNITY] 3D게임 캐릭터 움직이기 (tistory.com)](https://cholol.tistory.com/436)